

FUTSAL

NORMAS ESPECÍFICAS

1. GENERALIDADES

A elaboração do calendário, organização e administração dos jogos é da responsabilidade dos Técnicos do Município de Castro Daire.

Os Jogos compreendem provas distintas e destinam-se a jovens, federados ou não, masculinos ou Femininos.

Cada equipa poderá inscrever na ficha de jogo até o máximo de 8 jogadores, desde que essas inscrições dêem entrada até às 12h00 da 4.ª Feira anterior à 1.ª Jornada e cumpram os critérios estipulados nas normas gerais dos jogos desportivos do concelho de Castro Daire.

Os jogos decorrerão nas datas previamente definidas.

Serão observadas as Regras Oficiais da modalidade (Leis do Jogo do Futsal).

2. SISTEMA DA PROVA

O sistema de organização da prova será definido de acordo com as seguintes condicionantes:

- à quantidade de Associações / Coletividades inscritas nos Jogos;
- aos limites de desempenho físico e tático-técnico dos jogadores.

3. QUALIFICAÇÃO DOS JOGADORES

Serão admitidos os jogadores nascidos em:

ESCALÃO	ANO DE NASCIMENTO
SENIORES (*)	Até 1998
JUNIORES (*)	1999 2000
JUVENIS	2001 2002
INICIADOS	2003 2004
INFANTIS	2005 2006
BENJAMINS	2007 a 2010

(*) Apenas no género Feminino

Os jogadores terão de se apresentar em campo devidamente equipados: camisola, calção, meias, sapatinhas e caneleiras, sendo **obrigatória a numeração das camisolas**.

4. DURAÇÃO DOS JOGOS

A duração dos jogos será diretamente dependente do número de equipas por escalão e sexo inscritos, respeitando o organigrama previamente definido.

5. CLASSIFICAÇÃO E FORMAS DE DESEMPATE

As classificações são estabelecidas em conformidade com as disposições contidas no Regulamento de Provas da A. F. Viseu, adotando-se a seguinte tabela de pontuação:

VITÓRIA - 3 pontos,

EMPATE - 1 ponto,

DERROTA - 0 pontos

Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, considera-se melhor classificada a equipa que tiver o menor número de cartões amarelos e vermelhos.

Em caso de nova igualdade, considera-se a melhor classificada a equipa que tiver o maior número de pontos nos jogos efetuados entre si.

Em caso de igualdade, considera-se melhor classificada a equipa que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos, na respetiva fase.

Em caso de igual diferença de golos, considera-se melhor classificada a equipa que tiver maior número de vitórias, na respetiva fase.

Em caso de igualdade, considera-se melhor classificada a equipa que tiver maior número de golos marcados, na respetiva fase.

Em caso de igualdade, considera-se melhor classificada a equipa que tiver menor número de golos sofridos, na respetiva fase.

6. ARBITRAGEM E DISCIPLINA

Tudo quanto se relaciona com a arbitragem será regulado pelo que se encontra estabelecido para as competições oficiais.

7. NORMAS E INSTRUÇÕES

Os Delegados dos Clubes deverão apresentar ao Árbitro, pelo menos 30 minutos antes do início do jogo, os Cartões de todos os jogadores, juntamente com a ficha técnica, devidamente preenchida.

No final do jogo, os Delegados dos Clubes devem confirmar, no verso da ficha técnica, os jogadores que foram advertidos, expulsos ou considerados como tal, bem como o resultado do jogo.

Os equipamentos não podem estabelecer confusão e quando os dois Clubes apresentarem equipamentos semelhantes ou de difícil distinção, mudará de equipamento a equipa considerada como visitada.

É obrigatório o uso de caneleiras.

No Banco de cada equipa poderão estar até ao máximo de 2 dirigentes, com as respetivas funções, mas todos eles terão de apresentar o respetivo Cartão ou Credencial emitida pela Autarquia.

8. OUTROS

Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.