

# BOCCIA

## NORMAS ESPECÍFICAS

### 1. DATA, HORA E LOCAL

A prova disputa-se em 24 de Outubro de 2018, 9:15h no Ginásio da Escola Básica 2,3 de Castro Daire.

### 2. PARTICIPAÇÃO

Os jogos destinam-se a atletas, cujas idades se encontrem dentro dos escalões etários referidos, quer sejam do sexo masculino ou feminino.

### 3. ESCALÕES

ESCALÃO		ANO DE NASCIMENTO
ABSOLUTOS	SENIORES	≥65
	JUNIORES	≤64

**NB:** Em cada modalidade só poderão ser inscritos em escalões diferentes os atletas do escalão imediatamente inferior.

### 4. IDENTIFICAÇÃO

A identificação nos jogos será feita através da apresentação de documento de identificação, quando solicitado pela organização.

### 5. INSCRIÇÃO

A inscrição na modalidade é efetuada mediante o preenchimento de ficha própria, facultada pela organização ou numa plataforma criada para o efeito em [cm-castrodaire.pt](http://cm-castrodaire.pt)

### 6. REGRAS

#### Participantes:

Equipas de no mínimo 3 jogadores (podendo ser inscritos mais 2 que ficarão como suplentes)

#### Campo:

O campo de jogo tem 12,5 metros de comprimento por 6 metros de largura.

#### Bolas:

O jogo é composto por 6 bolas vermelhas, 6 azuis e uma bola branca (bola alvo), e que é atirada, à vez, por cada uma das equipas, seguindo-se as bolas de cor.

#### Finalidade/Objetivo do jogo:

O objetivo é lançar as bolas de cor o mais próximo possível da bola branca.

### 7. PONTUAÇÃO

Cada jogo possui quatro “parciais”.

Os pontos contam-se no final de cada “parcial”, sendo atribuído um ponto por cada bola que esteja mais próxima da bola branca até ser encontrada a primeira bola da equipa adversária.

Caso de empate nos quatro “parciais”, será necessário recorrer a mais um parcial para desempatar.

## 8. CLASSIFICAÇÃO

As equipas serão dadas em grupos.

### 1ª Fase

Jogarão todos contra todos (dentro de cada grupo) ficando apurados para fase seguinte as duas primeiras equipas classificadas em cada grupo (se houver um número muito elevado de equipas serão apuradas apenas as primeiras equipas de cada grupo para a fase seguinte, a decisão ficará a cargo da organização e comunicada previamente aos responsáveis das equipas).

### 2ª Fase

¼ de Final e ½ de Final.

### 3ª Fase

1º e 2º Lugar e 3º e 4º Lugar.

## 9. PRÉMIOS

Haverá prémio de participação para todos os inscritos.

## 10. CASOS OMISSOS

Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora.

## NOTA

No final dos jogos haverá almoço convívio em que cada Instituição/clubes trará almoço previamente definido e uma sobremesa para partilhar, seguida de uma tarde de animação.